



TROPHÉE DU LEADERSHIP INCLUSIF

Serious Game c'est quoi ?

Le Serious Game est un mélange entre un contenu sérieux et scénario ludique

C'est un jeu en équipe , autour d'une thématique à vocation pédagogique

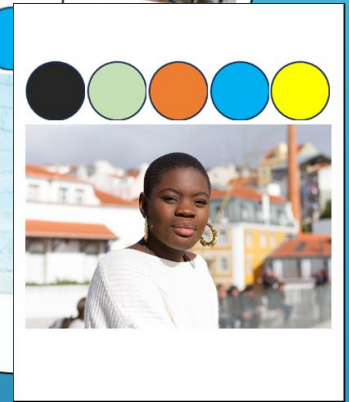
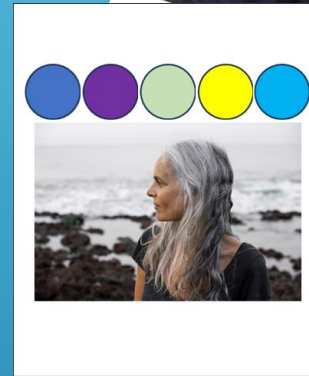
Votre Challenge?

Résoudre un maximum de scénarii et marquer un max de points pour remporter le trophée

Vous découvrirez des comportements déroutants dans vos équipes...à vous de savoir pourquoi et quoi faire pour résoudre cette situation...pour cela vous mobiliserez vos talents de Leader inclusif et tout ça en équipe



En résumé, on joue et on apprend!



Bonnes pratiques

Investir dans l'accompagnement et la professionnalisation de son(sa) Référent(e) Diversité et Handicap en entreprise assure une bonne qualité des prises en charges des personnes concernées et évite les ruptures de parcours non voulues.



Juridique

Le harcèlement sexuel est le fait d'imposer à une personne, de façon répétée, des propos ou comportements à connotation sexuelle ou sexiste qui soit portent atteinte à sa dignité en raison de leur caractère dégradant ou humiliant, soit créent à son encontre une situation intimidante, hostile ou offensante.

Les faits mentionnés sont punis de deux ans d'emprisonnement et de 30 000 € d'amende.

Article 222-33 du code pénal

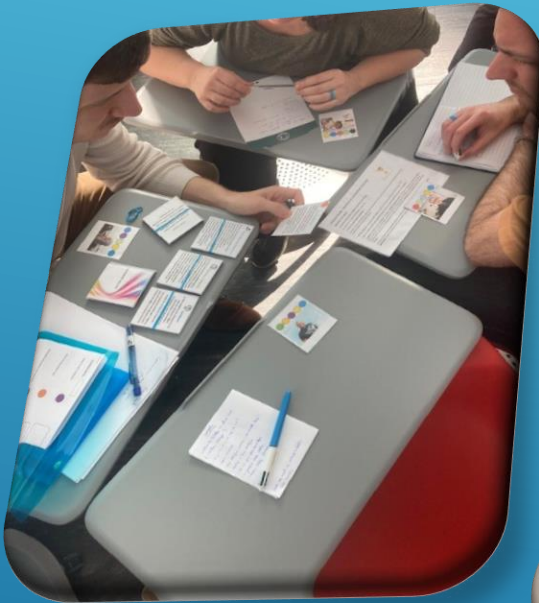


Prévention des Risques professionnels

Il est important de préciser à la médecine du travail si la personne adressée est titulaire d'une reconnaissance administrative du Handicap. Ce n'est que dans ce cas que la liste des préconisations spécifiques est adressée à l'employeur.

Cette dernière permet d'aménager le poste et évite les risques majeurs d'aggravation des pathologies.

TROPHÉE DU LEADERSHIP INCLUSIF



Trophée du Leadership Inclusif



Objectif principal

Acquérir des reflexes inclusifs dans ses actions manageriales, être ambassadeur(drice) des diversités en entreprises



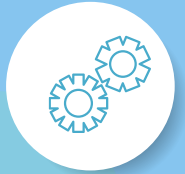
Défis

Résoudre des situations favorisant l'inclusivité en entreprise et remporter le trophée du Leadership inclusif



Durée et rythme

Gamification
Durée: 2h30
Minimum: 12 participants & maximum 20



Thématiques

- Biais cognitifs
- Égalité H/F
- Générations
- Diversité culturelle
- Handicaps
- Sexisme ordinaire au travail
- LGBT+
- Neuro diversités
- Recruter sans discriminer
- Fait de religion
- Précarité sociale



Je m'attends à:

Passer un moment Fun et convivial en équipes, tic tac, chaque minute compte...

